

# Regulamin Rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w sezonie 2010

## Pkt 1

1. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnienie danych osobowych na potrzeby organizacji rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej.
2. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i terminarza rozgrywek.
3. Przed rozpoczęciem I i II rundy rozgrywek organizator zamieści terminarz rozgrywek oraz karty zgłoszeniowe wszystkich drużyn na stronie internetowej [www.ligapowiatowa.pl](http://www.ligapowiatowa.pl)

## Pkt 2

1. Rozgrywki będą przeprowadzane na boiskach rodowiskowych, których lokalizacja została wskazana na karcie zgłoszeniowej złożonej u organizatora.
2. W rozgrywkach bierze udział 14 zespołów.
3. Nazwa zespołu musi być polskojęzyczna.
4. Podczas trwania rozgrywek drużyna nie może zmieniać swojej nazwy.
5. Rozgrywki będą przeprowadzone systemem 2 rund (mecze i rewanże) zgodnie z terminarzem rozgrywek, który stanowi integralną część niniejszego regulaminu.
6. Organizator nie dopuszcza zmian: terminu i miejsca rozgrywania spotkań.

## Pkt 3

1. Czas gry: 2 x 35 minut, czas przerwy w meczu – 10 minut.
2. Liczba zawodników w grze: 7 + 1 (bramkarz).
3. Ustala się minimalną ilość zawodników w jednym zespole przy której może na rozgrywanym meczu 5 + 1 (bramkarz). Brak wymaganej minimalnej ilości zawodników = walkower 3 : 0.
4. Protokół z meczu należy wypisywać drukowanymi literami.
5. Ustala się odległość 7 metrów przy wykonywaniu rzutów wolnych.
6. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
7. Zmiany hokejowe przy linii środkowej boiska (na sygnał sędziego) przeprowadzane w taki sposób, aby na boisku nie znajdowało się więcej niż 8 zawodników. W przypadku większej liczby zawodników na boisku ósmy kart zostanie ukarany zawodnik, który wszedł na boisko ponad określony limit.
8. Protokół z meczu przed dostarczeniem go do organizatora rozgrywek musi zostać podpisany przez kapitanów obu zainteresowanych drużyn. Brak podpisu jest równoznaczne z jego akceptacją.
9. Organizator wprowadza obowiązek:
  - a) rozgrywania meczów w obuwiu typu „lanki” lub korkotrampki,
  - b) stosowania chorągiewek uchylnych.

## Pkt 4

1. Drużyna może posiadać w swoim składzie maksymalnie 20 zawodników.
2. W przypadku wpisania na karcie zgłoszeniowej mniejszej ilości zawodników pozostałe miejsca wolne zostaną wykreślone przez organizatora.
3. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednym zespole.

## Pkt 5

1. Zespół będzie dopuszczony do rozgrywek po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych tzn:
  - a) złożeniu karty zgłoszeniowej (wg załączanego wzoru) w 2 egzemplarzach wypełnionej drukowanymi literami i dostarczeniu kolorowego, aktualnego zdjęcia (podpisanego z tyłu Imieniem i Nazwiskiem o wym. 3,5 x 4,5 cm) wszystkich osób zapisanych na karcie zgłoszeniowej.
  - b) uiszczeniu opłaty startowej w wysokości 600 zł (w dwóch równych ratach po 300 zł)
  - c) **dopuszczeniu zgłoszonego boiska do rozgrywek przez organizatora ALPN**
2. Opłat startowych (I rata), kart zgłoszeniowych oraz zdjęć należy dostarczyć do Biura Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji przy ul. Warszawskiej 294, Hala G-1 w terminie do dnia 16.03.2010 roku.
3. Organizator rozgrywek potwierdza odbiór karty zgłoszeniowej i opłaty startowej.
4. Drużyny, które nie dostarczą karty zgłoszeniowej i/ lub nie uregulują opłaty startowej w wyznaczonym terminie nie zostaną dopuszczone do gry.
5. Osoby, które nie dostarczą zdjęcia zostaną wykreślone przez organizatora z karty zgłoszeniowej.
6. W dniu 23.03.2010r. o godzinie 17.00 w Hali Sportowej w Bieruniu przy ul. Warszawskiej 294 odbędzie się spotkanie organizacyjne celem określenia:
  - a) ostatecznej ilości i składu drużyn zgłoszonych do rozgrywek,
  - b) ustalenia terminarza rozgrywek,
  - c) ustalenia terminu: wpłacania II raty opłaty startowej i dostarczenia nowej karty zgłoszeniowej na drugą rundę.

## Pkt 6

1. Organizatorzy informują, że zawodnicy występujący w rozgrywkach są ubezpieczeni w PZU S.A. polisą od NNW. Suma ubezpieczenia – 3 000 zł (słownie: trzy tysiące złotych).
2. Wszelkie ewentualne kontuzje zawodników należy potwierdzić stosownym wpisem w protokole z meczu.

- Osoba, która doznała uszczerbku na zdrowiu zobowiązana jest zgłosić się do zakładu opieki medycznej w dniu w którym uległa kontuzji.
- Zastosowanie się do pkt.6.2 i 6.3 niniejszego regulaminu jest warunkiem dalszego roszczenia odszkodowania od Ubezpieczyciela z tytułu poniesionego uszczerbku na zdrowiu.
- Organizatorzy rozgrywek nie ponoszą żadnej odpowiedzialności z tytułu uszczerbku na zdrowiu i mienia osób uczestniczących w rozgrywkach.
- Organizatorzy rozgrywek informują o możliwości dodatkowego ubezpieczenia się od NNW w dowolnym zakładzie ubezpieczeń.

#### Pkt 7

- Nie dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników zrzeszonych w klubach PZPN.
- Dla osób uczestniczących w rozgrywkach obowiązuje okres 6 miesięcy karencji od daty otrzymania przez zawodnika jego karty zawodniczej.
- Warunkiem dopuszczenia zawodnika do rozgrywek ALPN jest otrzymanie z klubu w którym zawodnik był uprzednio zrzeszony własnej karty zawodnika lub pisemne oświadczenie klubu, że zawodnik sam zrezygnował lub został przez klub skreślony (data wykreślenia) i nie uczestniczy w rozgrywkach organizowanych przez PZPN. Od ostatniego meczu rozegranego przez zawodnika w drużynie w której był uprzednio zrzeszony musi upłynąć min. 6 miesięcy.
- Sprawdzanie zawodnika odbywa się tylko i wyłącznie na pisemny wniosek osoby zainteresowanej (uczestnika rozgrywek) i dotyczy tylko tych osób, które brały udział w meczu wskazanym przez wnioskującego, co zostało potwierdzone wpisem w protokole z meczu.
- W przypadku stwierdzenia udziału w rozgrywkach ALPN osoby zrzeszonej w klubach PZPN organizator nałoży na zespół w którym dany zawodnik występował następujące sankcje:
  - ukaranej drużynie zostaną odebrane wszystkie zdobyte punkty w danym sezonie ALPN (min. 15 pkt)
  - wyniki spotkań rozegranych przez ukarany zespół pozostają utrzymane w mocy,
  - zrzeszony zawodnik zostaje wykreślony z karty zgłoszeniowej i otrzymuje bezterminowy zakaz udziału w rozgrywkach Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w Bieruniu organizowanych przez BOSiR Bieruń,
  - ukarana drużyna nie może wprowadzić w to miejsce nowego zawodnika,
  - kara w wysokości 50 zł za każdy mecz, w którym brał udział zawodnik zrzeszony a w przypadku nie wpłacenia kary w określonym przez organizatora terminie, zespół zostanie ukarany 10 punktami ujemnymi na starcie nowego sezonu.
- Wprowadza się limit wieku dla osób uczestniczących w rozgrywkach – ukończony 16 rok życia.
- Osoby niepełnoletnie biorące udział w rozgrywkach po dostarczeniu do organizatorów oświadczenia następującej treści:

Bieruń, dnia.....

#### O oświadczenie

Niniejszym oświadczam, że ogólny stan zdrowia mojego syna pozwala, aby mógł wziąć udział w rozgrywkach amatorskiej ligi piłki nożnej organizowanych przez Bieruński Ośrodek Sportu i Rekreacji w 2010 roku.

Jednocześnie wyrażam zgodę na udział dziecka w w/w rozgrywkach.

imię i nazwisko syna: ..... podpis rodzica / opiekuna:

.....

#### Pkt 8

- W czasie trwania I rundy spotkania nie można dokonywać żadnych zmian w składzie drużyny.
- W przerwie przed drugą kolejką spotkania organizator zezwala na złożenie nowej karty zgłoszeniowej w której można wprowadzić maksymalnie 5 zmian zawodników w poprzednio zgłoszonej liście (do limitu 20 zawodników) oraz dokonać wpłaty II raty opłaty startowej.
- Opłaty startowe (II rata), karty zgłoszeniowe oraz zdjęcia należy dostarczyć do Bieruńskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji przy ul. Warszawskiej 294, Hala G-1 w terminie do dnia 30.06.2010r.
- Zmiany składu drużyny na zasadach analogicznych do pkt 5 niniejszego regulaminu.

#### Pkt 9

- Organizator przygotowuje „karty zawodnika” dla wszystkich nowych osób uczestniczących w rozgrywkach.
- Karty zawodnika wykonane w 2009r. zostaną przez organizatora przedłożone na 2010r.
- Sprawdzanie kart zawodników całej drużyny odbywa się w obecności sędziego i kapitanów obu drużyn przed rozpoczęciem meczu (na bocznej linii boiska).
- Osoba nie posiadająca karty zawodnika nie może brać udziału w rozgrywkach.
- W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie to samo dotyczy zawodnika i jego uprawnienie do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać okazania innego dokumentu to samo dotyczy zdjęć.
- W razie nie okazania w/w dokumentu zawodnik nie może brać udziału w grze w tym spotkaniu.
- W innym terminie protesty nie będą przyjmowane.

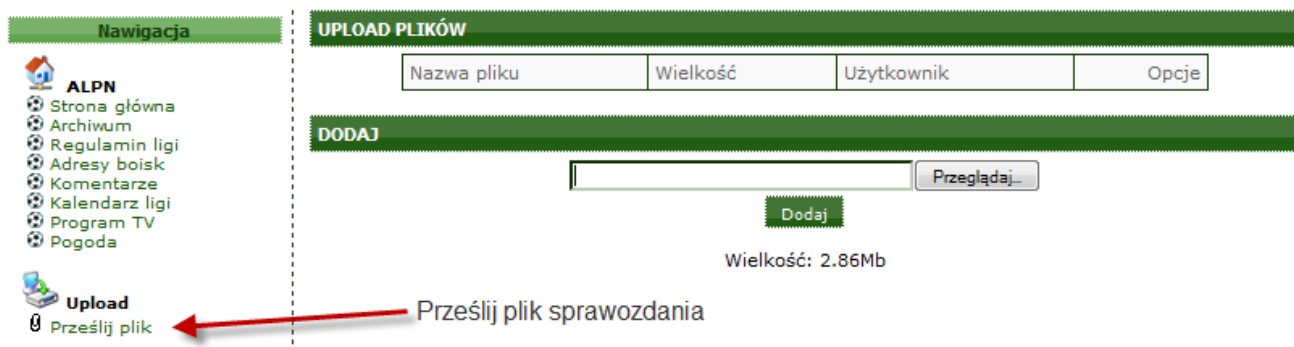
- Osoba, która zgubiła kart zawodnika zobowi zana jest poinformowa o tym fakcie organizatora celem wystawienia duplikatu.
- Kapitan dru yny zobowi zany jest zwróci organizatorowi rozgrywek kart zawodnika wycofanego z listy zgłoszeniowej.

#### Pkt 9.1

- Wypełniony protokół przed rozpocz cciem meczu gospodarz spotkania przekazuje s dziemu.
- Pod kar walkoweru (3:0 i -2 pkt.) zabrania si dopisywania osób do protokołu po rozpocz cciu meczu.
- Istnieje mo liwo uzupełnienia podpisu przy nazwisku wpisanym do protokołu w przerwie meczu.
- Pod kar walkoweru (3:0 i -2 pkt.) niedopuszczalny jest udział w meczu osoby nie wpisanej i/lub nie podpisanej na protokole z meczu.
- Podstaw do wyci gni cia konsekwencji za nie przestrzeganie pkt 2 i 4 jest tylko i wył cznie wpis s dziego do protokołu.

#### Pkt 10

- Sprawozdanie meczowe nale y składa w formie skanu sprawozdania przesłanego:
  - na adres e-mail: [gregor@pro.onet.pl](mailto:gregor@pro.onet.pl) lub
  - za pomoc strony internetowej [www.ligapowiatowa.pl](http://www.ligapowiatowa.pl) (nale y si zalogowa , odnale w nawigacji strony zakładk „Upload” i przesa plik sprawozdania).



Termin zło enia sprawozdania: wtorek do godziny 19<sup>00</sup> (w przypadku poczty e-mail liczy si data i godzina wysłania wiadomo ci z komputera adresata).

Wymagania dla skanów sprawozda :

- skan sprawozdania musi by czytelny, nale y zeskanowa stron I i II,
  - skan wykona nale y jako ci min. 300dpi, rozdzielczo min 600x800 pixeli, color lub czarno-biały,
  - plik skanu sprawozdania nale y zapisa i przesa w formie pliku .jpg lub .pdf
  - maksymalna „waga” pliku: 3 MB
  - zabronione jest wykonywanie zdj sprawozda przy u yciu aparatu telefonicznego,
  - temat wiadomo ci e-mail: SPRAWOZDANIE.
- W przypadku nieterminowego przesłania skanu sprawozdania lub jego nieczytelno ci zostan zastosowane sankcje zgodnie z regulaminem ALPN, pkt 10.8
  - Oryginały sprawozda meczowych kierownicy dru yn zobowi zani s dostarczy do kierownika hali sportowej w Bieruniu przy ul. Warszawskiej 294 po zako czeniu rozgrywek ALPN, jednak nie pó niej ni do dnia 22.10.2010.
  - W przypadku gdy oryginał sprawozdania b dzie niezbdny (kontuzja zawodnika, ubezpieczenie PZU, itp.) organizator poinformuje kierownika danej dru yny o konieczno ci jego niezwłocznego dostarczenia do organizatora rozgrywek.
  - Na stronie internetowej [www.ligapowiatowa.pl](http://www.ligapowiatowa.pl) po ka dej rozegranej kolejce ligowej, na podstawie dostarczonych sprawozda zostanie sporz dzona notatka z ka dego meczu danej kolejki, klasyfikacja strzelców, zestawienie kartek oraz opublikowane zostan przesłane sprawozdania meczowe.
  - Nie dostarczenie w wyznaczonym terminie protokołu (lub jego skanu) z meczu jest równoznaczne z przegraniem przez gospodarza meczu walkowerem (3:0 i -2 pkt.), lub z zachowaniem wyniku korzystniejszego dla dru yny, która wygrała mecz a organizator rozgrywek nie pokrywa kosztu s dziowania danego meczu.
  - W przypadku nie oddania sprawozdania w kolejnym okre lonym przez organizatora terminie, organizator rozrywek zweryfikuje walkowerem (3:0 i -2 pkt.) wyniki kolejnych meczów rozegranych przez zainteresowan dru yn do czasu przedło enia zaległego protokołu meczowego.

#### Pkt 11

1. Drużyny występujące w rozgrywkach zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach, przy czym bramkarze powinni odróżnić się ubiorem od pozostałych zawodników.
2. Kapitan drużyny zobowiązany jest posiadać opaskę na ramieniu, wskazując jej funkcję.

#### Pkt 12

W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena rodzaju przewinienia zależy od decyzji sędziego wg przepisów PZPN.

#### Pkt 13

Sankcje karne:

1. W czasie trwania rozgrywek następuje sumowanie żółtych kartek: 2 żółte kartki w kolejnych spotkaniach dla jednego zawodnika = odsunięcie go od następnego meczu.
2. Dwie żółte kartki podczas jednego spotkania dla tego samego zawodnika = odsunięcie go od następnego meczu, a drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu.
3. Następane czerwone kartki będące konsekwencją otrzymania 2 żółtych kartek w kolejnych spotkaniach lub w jednym spotkaniu dla tego samego zawodnika = odsunięcie go od następnego meczu, a drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu.
4. Bezpośrednio czerwona kartka w jednym spotkaniu = zawodnik otrzymuje karę odsunięcia od 2 następnych meczów, a drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu.
5. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za brutalne zagranie i/lub wysoce nie sportowe zachowanie drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu, a o wysokości kary indywidualnej decydują organizatorzy informując o tym fakcie zainteresowaną drużynę.
6. Dwie czerwone kartki dla tego samego zawodnika w kolejnych meczach za brutalne zagranie i/lub wysoce nie sportowe zachowanie powoduje:
  - a) skreślenie zawodnika z listy zespołu, a drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu,
  - b) drużyna do końca rozgrywek gra bez możliwości wprowadzenia nowego zawodnika na kart zgłoszeń,
  - c) dalszych ewentualnych konsekwencjach zadecydują organizatorzy rozgrywek.

#### Pkt 14

Podstawą do wyznaczenia konsekwencji w stosunku do zawodnika ukaranego karą indywidualną jest tylko i wyłącznie pisemne zeznanie złożone przez sędziego prowadzącego dane zawody.

#### Pkt 15

1. Kapitan lub kierownik drużyny jest zobowiązany prowadzić na biegnącą ewidencję żółtych i czerwonych kartek.
2. Kierownicy drużyn zobowiązani są aby przed podpisaniem sprawozdania, czyli potwierdzeniem zgodnie z treścią protokołu z przebiegiem spotkania, dopilnowali aby sędzia zawodów wpisał w protokole meczowym: strzelców bramek, udzielone napomnienia (kartki) oraz kontuzje zawodników.
3. W przypadku stwierdzenia wystawienia do gry zawodnika nieuprawnionego wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower (3:0 i -2 pkt.).
4. Organizator dopuszcza możliwość zweryfikowania wyniku spotkania w przypadku dostarczenia w terminie 5 dni od daty rozegrania spotkania dowodów (np. zdjęć) na złamanie regulaminu.
5. Dodatkowo drużyna, która dopuściła do walkoweru otrzyma karę finansową w wysokości 50 PLN oraz odjęte zostaną jej -2 pkt. w tabeli rozgrywek.
6. Karę należy uiścić w terminie i miejscu wskazanym przez organizatora rozgrywek.
7. W przypadku nieuregulowania należnej kary, organizator rozgrywek zweryfikuje walkowerem (3:0 i -2 pkt.) wyniki kolejnych meczów rozegranych przez zainteresowaną drużynę do czasu wpłaty należnej kary.

#### Pkt 16

1. Zespół ma być gotowy do gry o wyznaczonej godzinie, przewidzianej terminarzem rozgrywek.
2. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 minut.
3. Drużyna, która nie stawia się do gry przegrywa swój mecz walkowerem (3:0 i -2 pkt.).

#### Pkt 17

Sprawy porządkowe:

1. Za przygotowanie boiska do gry odpowiada gospodarz spotkania.
2. O dopuszczeniu boiska do gry decyduje sędzia wyznaczony do przeprowadzenia spotkania.
3. Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe na mieniu i zdrowiu osób obecnych na rozgrywanych spotkaniach.

4. Za niedopilnowanie porz dku podczas i po meczu dru yny zostan ukarane stosownie do zaistniałych incydentów, wł cznie z wycofaniem z rozgrywek.

Pkt 18

Zawody musz si odby równie w przypadku nie przybycia na nie s dziego wyznaczonego do ich przeprowadzenia. W tym przypadku zawody powinna prowadzi :

- a) w pierwszej kolejno ci osoba posiadaj ca kwalifikacje s dziowskie, która jest obecna na meczu,
- b) s dzie przygodny, czyli osoba w miar neutralna i kompetentna, wybrana przez kapitanów zainteresowanych dru yn. (W przypadku ró nych kandydatów s dziego wybiera si drog losowania).

Pkt 19

W czasie spotkania s dzie nie mo e by zmieniony. Wyj tek stanowi niedyspozycja lub kontuzja s dziego, uniemo liwiaj ca mu kontynuowanie prowadzenia spotkania. Zawody te musi doko czy jego nast pca, wybrany z uwzgl dnieniem zasad okre lonych w pkt.18

Pkt 20

O ostatecznej kolejno ci w tabeli rozgrywek decyduj :

1. wi ksza ilo zdobytych punktów
2. korzystniejsza ró nica bramek
3. wi ksza ilo zdobytych bramek
4. korzystniejszy bilans bezpo redniego spotkania pomi dzy zainteresowanymi dru ynami.

Pkt 21

Układ dru yn z ko cowej tabeli oraz ilo dru yn zainteresowanych gr w kolejnej edycji rozgrywek b d podstaw do ewentualnego utworzenia niezale nej I i II ligi.

Przed rozpocz cciem nowego sezonu organizator zobowi zany jest do podania zainteresowanym dru ynom aktualnych ustale .

Pkt. 20

Niniejszy regulamin wraz z przepisami gry FIFA s jedyn podstaw rozgrywek ALPN.